

ПРАВИЛА ИГРЫ

НАЙДИ СОВЕНКА

3+



Вариант с простым полем

Ход игры:

В этом режиме используется два игровых кубика со свойствами: цвет и поза

Игроки бросают кубики по очереди, начиная с самого младшего и заканчивая самым старшим. Кубики покажут, какого совенка нужно найти на поле. Необходимо быть самым быстрым в поиске этого совенка. Как только вы его обнаружите, громко воскликните "УХУ!" и покажите на него, на поле. Если совенок соответствует тому, что показали кубики, вы получаете жетон, а бросок переходит к следующему игроку.



на одном кубике выпала эта поза



на втором кубике выпал этот цвет



Конец игры:

Игра продолжается до тех пор, пока один из игроков не соберет 5 жетонов. Первый игрок, достигший этой цели, заслуживает звание победителя!

Состав

- Двустороннее поле
Простое поле



- 3 кубика



ПОЗА



ЦВЕТ



ПРЕДМЕТ

Сложное поле



- 36 жетонов



Цель игры:

Найти нужного совенка на поле быстрее остальных игроков.

Подготовка к игре:

Перед началом игры расположите игровое поле в центре стола. Если вы новичок, рекомендуется использовать простую сторону поля, на неё совята крупнее и проще найти. Рядом с полем разместите кубики и жетоны.

Вариант со сложным полем

Ход игры:

Переверните поля на другую сторону и добавьте к уже имеющимся кубикам, третий. Игра происходит по тем же правилам, что и в первом варианте



на одном кубике выпала эта поза



на втором кубике выпал этот цвет



на третьем кубике выпал этот предмет

