Дублик Зоопарк Арт. 02489

Правила игры

Дублик – весёлая игра для развития внимания и реакции. Цель игры простая – необходимо быстрее всех находить одинаковые изображения на двух карточках (изображения могут быть разного размера: большого и маленького).

Вариант игры №1 «Дублик-СОБИРАЛКА»Цель игры: набрать как можно больше карточек.

Подготовка к игре: перемешайте карточки, перед каждым игроком положите по одной карте рубашкой вверх, оставшуюся колоду положите по центру картинками вверх (Рис. 1).

Ход игры: все игроки по команде переворачивают свою карточку и ищут на ней и на верхней карточке в колоде одинаковое изображение. Кто первым нашёл совпадение, громко называет, какую картинку он нашёл и быстро забирает карточку себе. В колоде открывается новая карточка, и игроки должны снова искать совпадения (Рис. 2).

Кто выиграл: выигрывает тот, кто соберёт больше всего карточек.

Вариант игры №2 «Дублик-БАШНЯ» Цель игры: Первым избавиться от своих карточек.

Подготовка к игре: перемешайте карточки, одну карточку положите в центре игрового стола картинками вверх. Остальные карточки рубашками вверх раздайте игрокам поровну: если играют двое – по 14 шт., трое – по 9 шт., если играют четверо – по 7 шт. (лишние карточки отложите в сторону, они в игре не участвуют) (Рис. 3).

Ход игры: все игроки по команде переворачивают свою колоду карт и стараются быстрее всех найти совпадающее изображение на своей верхней карте и на карточке в центре игрового стола. Первый нашедший совпадение, громко называет, что это за картинка и кладёт свою карточку поверх той, что лежит на столе в центре. Таким образом, игроки выкладывают «Башенку» в центре стола (Рис. 4).

Кто выиграл: выигрывает тот, кто первым избавился от своих карточек.

Вариант игры №3 «Дарю Дублик!» Цель игры: набрать как можно меньше карточек.

Подготовка к игре: перемешайте карточки, перед каждым игроком положите по одной карте рубашкой вверх, оставшуюся колоду положите по центру стола картинками вверх (Рис. 1).

Ход игры: все игроки по команде переворачивают свою карточку. Далее игроки ищут совпадающее изображение на верхней карточке в колоде и на карточке любого ДРУГОГО игрока. Кто первым нашёл совпадение, громко называет, какую картинку он нашёл и быстро кладёт карточку из общей колоды тому игроку, у кого он нашёл совпадение. В колоде открывается новая карточка и игроки должны снова искать совпадения.

Кто выиграл: выигрывает тот, у кого окажется меньше всего карточек.

Примечание: если во время игры игроки одновременно находят совпадающие картинки, то карточка достаётся тому, кто первым положил на неё свою руку.

Если игроки набрали одинаковое количество карточек, между ними объявляется финальный турнир. Перед игроками выкладываются две любые карточки, кто первым нашёл совпадение, тот и выиграл.

Вариант игры «Double-English» В игру Дублик можно сыграть на английском языке. Игра ведётся по тем же правилам, как и предыдущие игры, только игроки называют слова по-английски. Ниже приведён список картинок и названия на русском и на английском языках. Правильность произношения слов контролирует взрослый, играющий с детьми и знающий английский язык. Вперёд за победой!

Картинки и названия: крокодил, зебра, дельфин, лев, пингвин, лягушка, тукан, бабочка, белый, медведь, жираф, касатка, тигр, божья коровка, панда, стрекоза, слон, поросёнок, лошадь, пеликан, медведь, кит, обезьяна, черепаха, лиса, собака, петух, осьминог, кот, енот, бегемот, волк.

Дублик хайуанаттар бағы. Арт 02489

Ойын ережесі

Дублик – зейін мен реакцияны дамытуға арналған көңілді ойын.

Ойынның мақсаты қарапайым - сіз екі картадағы бірдей кескіндерді бірінші болып табуыңыз керек (суреттер әртүрлі өлшемдерде болуы мүмкін: үлкен және кішкентай).

Ойынның №1 нұсқасы «Дублик-жинақтағыш» Ойынның мақсаты - мүмкіндігінше көп карталарды жинау.

Ойынға дайындық: карталарды араластырыңыз, әр ойыншының алдына бір картаны бетін төмен қаратып қойып, қалған палубаны ортаға суреттерді жоғары қаратып орналастырыңыз (Cурет 1).

Ойын барысы: Барлық ойыншылар өз карталарын командада аударып, ондағы және палубаның жоғарғы картасынан бірдей суретті іздейді. Картаны бірінші тапқан адам дауыстап қай суретті тапқанын айтады да, картаны тез өзіне алады. Палубада жаңа карта ашылады және ойыншылар карталарды қайтадан іздеуі керек (Cурет 2).

Кім жеңді: Кім көп карта жинаса, сол жеңімпаз атанады.

Ойын нұсқасы №2 «Дублик-Мұнара» Ойынның мақсаты: карталарыңыздан бірінші болып құтылыңыз.

Ойынға дайындық: карталарды араластырыңыз, суреттерді жоғары қаратып ойын үстелінің ортасына бір картаны қойыңыз. Қалған карталарды ойыншылар арасында бірдей етіп таратыңыз: екеуі ойнап жатса – әрқайсысында 14 карта, үшеуінде – 9 карта, төртеуі ойнап жатса – әрқайсысында 7 карта. (артық карталарды бір жаққа қойыңыз, олар ойынға қатыспайды) (3-сурет).

Ойынның барысы: Барлық ойыншылар өз карталарының палубасын топтарға аударып, жоғарғы картадағы және ойын үстелінің ортасындағы картадағы сәйкес суретті басқаларға қарағанда тезірек табуға тырысады. Картаны бірінші тапқан адам дауыстап суреттің не екенін айтады және өз картасын ортадағы үстелде жатқан картаның үстіне қояды. Осылайша, ойыншылар «Мұнараны» үстелдің ортасына қояды (Cурет 4).

Кім жеңеді: кім бірінші болып карталарын алып тастаса, сол жеңімпаз болады.

№3 ойын нұсқасы: «Дублик сыйлаймын!» Ойынның мақсаты - мүмкіндігінше аз карталарды жинау.

Ойынға дайындық: карталарды араластырыңыз, әр ойыншының алдына бір картаны бетін төмен қаратып қойып, қалған палубаны үстелдің ортасына жоғары қаратып қойыңыз (Cурет 1).

Ойын барысы: барлық ойыншылар карталарын кезекпен аударады. Содан кейін ойыншылар палубаның жоғарғы картасынан және кез келген БАСҚА ойыншының картасынан сәйкес суретті іздейді. Картаны бірінші тапқан адам дауыстап тауып алған суреттің атын атайды және картаны тапқан ойыншыға ортақ палубадағы картаны жылдам орналастырады. Палубада жаңа карта ашылады және ойыншылар қайтадан матчтарды іздеуі керек.

Кім жеңді: Карточкалары аз болған адам жеңеді.

Ескерту: Ойын барысында ойыншылар бір уақытта сәйкес суреттерді тапса, карта бірінші қолын қойған адамға беріледі.

Егер ойыншылар карталардың бірдей санын жинаса, олардың арасында финалдық турнир жарияланады. Ойыншылардың алдына кез келген екі карта қойылады және матчты бірінші тапқан адам жеңеді.

«Double-English» ойынының нұсқасы

Дублик ойынын ағылшын тілінде ойнауға болады. Ойын алдыңғы ойындар сияқты ережелер бойынша ойналады, тек ойыншылар сөздерді ағылшын тілінде атайды. Төменде орыс және ағылшын тілдеріндегі суреттер мен атаулардың тізімі берілген. Сөздердің дұрыс айтылуын балалармен ойнайтын және ағылшын тілін білетін ересек адам бақылайды. Жеңіске алға!

Суреттер мен атаулар: Крокодил, Зебра, Дельфин, Арыстан, Пингвин, Бақа, Тукан, Көбелек, Ақ, Аю, Керік, Жолбарыс, Қанқыз, Панда, Инелік, Піл, Торай, Жылқы, Пеликан, Аю, Кит, Маймыл, Тасбақа, Түлкі, Ит, Әтеш, Сегізаяқ, мысық, Жанат, гиппопотам, Қасқыр.