

ВАРИАНТЫ ИГР

с карточками

вариант 1

Игроки по очереди достают карточки с примерами, кто правильно решит и поставит фишку на правильный ответ, тот и победил. Правильно решивший игрок берет карточку себе. Побеждает в итоге тот, кто соберет больше карточек

ПОДРОБНАЯ ИНСТРУКЦИЯ
В КОМПЛЕКТЕ

вариант 2

1 карточка из колоды переворачивается примером вверх, кто быстрее найдет правильный ответ, тот и победил, победивший забирает карточку себе. Выигрывает тот, кто соберет больше карточек. Если никто не решает правильно, карточка возвращается в колоду под низ всех карточек.

ТАБЛИЦА УМНОЖЕНИЯ НА ДОСКЕ
ПРАВИЛА ИГРЫ

ВАРИАНТ ИГРЫ 1:
ИГРОКИ ПО ОЧЕРЕДИ ВЫТЯГИВАЮТ ИЗ КОЛОДЫ ПО ОДНОЙ КАРТОЧКЕ С ПРИМЕРОМ И КЛАДУТ ЕЕ ПЕРЕД ИГРОВЫМ ПОЛЕ. ЗАДАЧА ИГРОКА БЫСТРЕЕ СОПЕРНИКА НАЙТИ ПРАВИЛЬНОВ РЕШЕНИЕ НА ИГРОВЫМ ПОЛЕ И ПОСТАВИТЬ ФИШКУ НА ОТВЕ. •ПОБЕДИВШИЙ ЗАБИРАЕТ КАРТОЧКУ.
ПОБЕЖДАЕТ ТОТ У КОГО В КОНЦЕ ИГРЫ БУДЕТ БОЛЬШЕ КАРТ

ИГРА 1

X	1	2	3	4	5	6	7	8	9	10
1	1	2	3	4	5	6	7	8	9	10
2	2	4	6	8	10	12	14	16	18	20
3	3	6	9	12	15	18	21	24	27	30
4	4	8	12	16	20	24	28	32	36	40
5	5	10	15	20	25	30	35	40	45	50
6	6	12	18	24	30	36	42	48	54	60
7	7	14	21	28	35	42	49	56	63	70
8	8	16	24	32	40	48	56	64	72	80
9	9	18	27	36	45	54	63	72	81	90
10	10	20	30	40	50	60	70	80	90	100

7x6

ИГРА 2

X	1	2	3	4	5	6
1	1	2	3	4	5	6
2	2	4	6	8	10	12
3	3	6	9	12	15	18
4	4	8	12	16	20	24
5	5	10	15	20	25	30
6	6	12	18	24	30	36
7	7	14	21	28	35	42
8	8	16	24	32	40	48
9	9	18	27	36	45	54
10	10	20	30	40	50	60

ВАРИАНТ ИГРЫ 2:
ИГРОКИ ПО ОЧЕРЕДИ БРОСАЮТ ИГРОВЫЕ КОСТИ ПЕРЕД ИГРОВЫМ ПО. ЗАДАЧА КАЖДОГО ИГРОКА ПЕРЕМНОЖИТЬ ВЫПАВШИЕ ЗНАЧЕНИЯ, НАЙТИ ОТВЕТ НА ИГРОВЫМ ПОЛЕ И ПОСТАВИТЬ ФИШКУ НА ОТВЕТ. •ВЫИГРЫВАЕТ ТОТ, КТО БЫСТРЕЕ ЗАНИМАЕТ ПРАВИЛЬНЫЙ ОТВЕТ НА ДОСКЕ.

ВАРИАНТ ИГРЫ 3:
ИГРА С КАРТОЧКАМИ БЕЗ ИСПОЛЬЗОВАНИЯ ДЕРЕВЯННОЙ ДОСКИ. ИГРОКИ ПО ОЧЕРЕДИ ВЫТЯГИВАЮТ ИЗ КОЛОДЫ ПО ОДНОЙ КАРТОЧКЕ С ПРИМЕРОМ. ГРОМКО ПРОИЗНОСЯТ ОТВЕТ И, ЕСЛИ ОТВЕТ ПРАВИЛЬНЫЙ, ЗАБИРАЮТ КАРТОЧКУ СЕБЕ. В ПРОТИВНОМ СЛУЧАЕ КАРТОЧКА ОТПРАВЛЯЕТСЯ ВНИЗ КОЛОДЫ. •НЕ ЗАБЫВАЙТЕ ОЗВУЧИТЬ ПРАВИЛЬНЫЙ ОТВЕТ НЕУГАДАННОЙ КАРТОЧКИ. РЕБЕНОК СМОЖЕТ ЕГО ЗАПОМНИТЬ И ОТВЕТИТЬ ПРАВИЛЬНО В СЛЕДУЮЩИЙ РАЗ!

×	1	2	3	4	5	6	7	8	9	10
1	1	2	3	4	5	6	7	8	9	10
2	2	4	6	8	10	12	14	16	18	20

ВАРИАНТЫ ИГР

самостоятельное изучение

находи точку пересечения столбика и строки - это будет результат умножения 2-х чисел
сверху столбика и вначале строки



игра с кубиками

игроки по очереди бросают на стол сразу по два кубика, выпавшие числа с кубиков перемножаются между собой. Кто быстрее решил пример и поставил фишку на правильный ответ, тот и выиграл.

