



8719

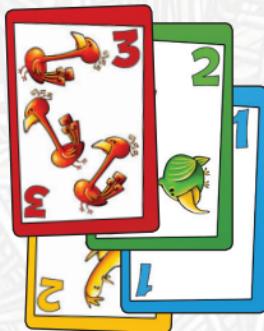
# Ранние Пташки



Авторы игры: Арно Штейнвендер и Уилфрид Лепушиц

## ПРАВИЛА ИГРЫ

### СОСТАВ ИГРЫ



52 карточки птиц  
четырёх цветов



12 карточек голосований  
(6 красных и 6 зелёных)



13 особых  
карточек



## КАК ИГРАТЬ?

Игрокам предстоит брать карточки с птицами из общей стопки и выкладывать их в открытую или лицом вниз в единый общий ряд на столе. Те, кто вовремя и правильно оценят, что птиц в ряду собралось слишком много, получат разыгранные карточки в качестве победных баллов. Игра заканчивается, когда в общей стопке не останется карточек. Игрок, набравший больше всех победных баллов – победитель.

## ПОДГОТОВКА К ИГРЕ



Каждый игрок получает красную и зелёную карточки голосования. Держите их у себя лицом вниз. Лишние карточки голосования верните в коробку.

Сложите карточки птиц и особые карточки в одну стопку и тщательно перемешайте.

На обороте карточек вы увидите нарисованные птичьи клетки – одна из них накрыта тканью, а у второй не хватает прута. Эти рисунки укажут игроку как он должен в свой ход выложить карточку в общий ряд – если клетка накрыта, то лицом вниз, а если клетка без прута, то в открытую.

Теперь каждый игрок получает по 2 карточки птиц на руки. Не показывайте их остальным игрокам. Остальную стопку положите в центре стола лицом вниз так, чтобы всем игрокам было удобно до неё дотягиваться.

## **ХОД ИГРЫ**

Первым игроком станет тот, кто последним кормил птиц! Ход передаётся по часовой стрелке (игроку слева). В свой ход игрок может выбрать один из двух способов действия:



**1 СПОСОБ:** Выложить карточку в общий ряд.

Для этого игрок:

- забирает верхнюю карточку из стопки в руку
- выкладывает одну из трёх оказавшихся у него на руках карточек в общий ряд.

Если общего ряда ещё нет, выложенная карточка игрока станет первой! Игрок может выложить любую из имеющихся на руках карточек, неважно – взял он её только что или она уже была у него на руках.

**ВАЖНО!** Прежде, чем выкладывать карточку, игрок должен посмотреть – какая клетка нарисована на верхней карточке в стопке!



Накрытая? Надо выложить карточку лицом вниз, чтобы птиц или свойств особой карточки не было видно.



Открытая без одного прута? Кладите карточку лицом вверх. Она должна быть видна всем.

Теперь действия игрока закончены, и ход переходит следующему игроку.

**2 СПОСОБ:** Провести голосование о количестве птиц в общем ряду.

Максимально допустимое количество птиц  
в общем ряду зависит от числа игроков

Игроки	3	4	5	6
Птицы	8	10	12	14

Для победы в игре нужно суметь вовремя остановиться. Если игрок решил, что птиц в ряду стало слишком много для текущего числа играющих, то ему надо выложить перед собой **красную** карточку голосования.

Игрок справа от него **обязательно** выкладывает перед собой **зелёную** карточку голосования.

Поскольку он играл последним, вся ответственность за количество птиц в ряду падает на него.

Теперь остальные игроки должны взять в руки карточки голосования и выбрать совпадающую с их мнением карточку.

- Согласные с тем, что птиц в ряду скопилось слишком много, выбирают красную карточку;
- те, кто верит, что количество птиц в ряду не превысило допустимое количество, зелёную карточку голосования.

**ВАЖНО!** Все остальные игроки (кроме первого проголосовавшего и его соседа справа) должны выложить перед собой карточки голосования **ОДНОВРЕМЕННО**.

Когда карточки голосования всех игроков выложены, необходимо перевернуть лицом вверх все закрытые карточки в ряду. Посчитайте количество птиц, с учётом

выполнения условий особых карточек (если они присутствуют в ряду). Цвет карточек птиц при подсчёте значения не имеет, если на особых карточках это не указано отдельно.

**СОВЕТ!** Отодвигайте карточки, которые не будут участвовать в подсчете, чтобы не путаться, но не убирайте их далеко.

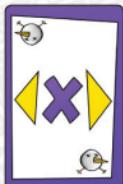
## ОСОБЫЕ КАРТОЧКИ



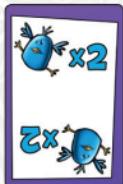
– особые карточки в ряду не работают. Эта особая карточка всегда срабатывает первой.



– птицы такого цвета не учитываются при подсчёте максимального количества птиц в ряду.



– соседние карточки не считаются – независимо от того, птицы это или особые карточки.  
На карточку  – не распространяется, поскольку та срабатывает раньше!



– птицы такого цвета при подсчёте максимального количества птиц в ряду считаются дважды!

## ИТОГИ ГОЛОСОВАНИЯ

Если количество птиц превышает их допустимое значение в ряду, то победили игроки, выложившие красную карточку . Если количество птиц равно или меньше – побеждают те, кто выложил зелёную карточку . Победителям полагается награда. Игрок, первым выложивший карточку правильного цвета, берёт себе любую из карточек птиц общего ряда и кладёт рядом с

собой. Эти карточки понадобятся только в конце игры при подсчёте победных баллов. Следующий игрок с карточкой голосования такого же цвета, сидящий справа от первого игрока (против часовой стрелки) делает то же самое и так далее, пока все карточки ряда не будут поделены между правильно проголосовавшими игроками. Непременно надо забрать и особые карточки, и те, что не учитывались при подсчёте количества птиц в общем ряду.

### ДЛЯ 3 ИГРОКОВ. СЛИШКОМ МНОГО ПТИЦ?



1. Маша считает, что птиц в ряду стало больше 8-ми и останавливает игру красной карточкой

3. Вадим решает сам

2. Оля обязана проголосовать зелёной

## ПРОВЕРКА. ОТКРЫВАЮТСЯ ВСЕ КАРТОЧКИ



Соседние карточки  
не учитываются



Вадим и Маша ошиблись

Оля права

## НОВЫЙ ОБЩИЙ РЯД

Все карточки сыгранного ряда поделены между игроками. У игроков по-прежнему на руках есть по 2 несыгранные карточки. Игрок, остановивший игру красной карточкой голосования, становится первым. Он берёт себе карточку из стопки и выкладывает одну из трёх своих карточек,

начиная новый общий ряд. Далее игра продолжается так, как это уже было описано.

## **ВСЕ КАРТОЧКИ РЯДА ЛЕЖАТ ЛИЦОМ ВВЕРХ**

Все карточки ряда открыты и количество птиц почти равно их максимально допустимому значению?

Следующий игрок разыграл карточку лицом вверх и его птицы превысили максимальное их количество в ряду? Уберите весь ряд карточек в коробку. Следующий игрок начинает новый ряд.

## **ОКОНЧАНИЕ ИГРЫ**

После того, как взята последняя карточка общей стопки, игроки выкладывают карточки только лицом вниз. Игра продолжается до тех пор, пока один из игроков не решит, что птиц в ряду стало слишком много, и не выложит красную карточку.



Голосование и раздел карточек ряда происходит по описанным правилам. Несыгранные карточки, оставшиеся на руках игроков, верните в коробку. Игра закончена, приступайте к подсчёту победных баллов.

## ПОДСЧЁТ ПОБЕДНЫХ БАЛЛОВ

Набор из карточек четырёх разных цветов принесёт игроку 10 победных баллов.



=10

Количество птиц на карточках значения не имеет.



=6

Особые карточки приносят по 2 балла.

Карточки птиц, не вошедшие в четырёхцветные наборы, приносят по одному баллу.



=3

Победителем становится игрок, набравший больше всех победных баллов.