



# ЗАКРУТИСТЕР

ВЫКРУТАСЬ  
С ДРУЗЬЯМИ

## В ЧЁМ СУТЬ ИГРЫ

Задача участников — выполнять условия, которые выпадают на рулетке, и удерживать равновесие на игровом поле. Если кто-то коснулся поля коленом, локтем или упал — он выбывает. Побеждает игрок, который остаётся на поле последним.

## В НАБОРЕ

ИГРОВОЙ КОВРИК

РУЛЕТКА

ИНСТРУКЦИЯ

## КАК ПОДГОТОВИТЬСЯ

1. Разложите поле на ровной поверхности, рядом разместите рулетку.
2. Снимите обувь, чтобы не повредить поле.
3. Если игроков трое и больше — выберите ведущего. Он будет крутить рулетку и следить за соблюдением условий.

## КАК ИГРАТЬ

### Если игроков двое

1. Встаньте на противоположные края поля друг напротив друга одной ногой на жёлтый круг, второй — на фиолетовый.
2. Крутите рулетку по очереди и выполняйте условия.

*Например: стрелка указывает на розовый кружок в секторе «правая рука» — переставьте правую руку на свободный розовый круг.*

### Если игроков трое и больше

1. Двое игроков встают на противоположные края поля друг напротив друга одной ногой на жёлтый круг, второй — на фиолетовый. Остальные участники встают друг напротив друга правой и левой ногой на круги одного цвета: зелёные или розовые.
2. Ведущий крутит рулетку и называет условия.

*Например: стрелка указывает на жёлтый кружок в секторе «левая нога» — игроки переставляют левую ногу на свободный жёлтый круг.*

## ЧТО ВАЖНО УЧЕСТЬ В ИГРЕ

- В одном круге может находиться рука или нога одного игрока. Если все 6 кругов выпавшего цвета заняты, крутите рулетку снова.
- Стрелка указывает на символ Т — значит, ведущий или игрок, который её крутил, придумывает задание для остальных участников. Нет идей — ищите их на обратной стороне рулетки.
- Выпало облако — поднимите с поля часть тела, указанную в секторе. Если облако выпадает подряд, опустите уже поднятую руку или ногу в свободный кружок и выполните задание ведущего.
- Менять положение тела можно только по указанию ведущего или для того, чтобы пропустить руку или ногу другого игрока в свободный кружок — не забудьте предупредить об этом ведущего заранее.



6+ | 4  
игрока



Да победит самый ловкий, гибкий и быстрый! Удачи!

