

FIG.-1



FIG.-2



FIG.-3



FIG.-4





LYNX – вперед!

СОДЕРЖИМОЕ УПАКОВКИ:

70 карт. На одной стороне – крупная картинка, на другой – 6 мелких.

ОПИСАНИЕ ИГРЫ

Проверьте свою зрительную память и внимание и найдите повторяющиеся картинки на каждой карте, чтобы выиграть игру.
Вы готовы?

LYNX

ЦЕЛЬ

Выиграть наибольшее количество карт.

ПОДГОТОВКА

Выложите перемешанные карты стопкой на стол, стороной с 6 картинками вверх. Разместите первые 5 карт на столе вокруг стопки.

КАК ИГРАТЬ - (РИС. 1)

Самый младший из игроков переворачивает верхнюю карту стопки и показывает сторону с большой картинкой. Все остальные игроки смотрят на карты вокруг стопки, стараясь найти совпадающие маленькие картинки. Когда игрок находит совпадающую карту, он касается ее и ее выигрывает. Таких карт может быть несколько.

Игра продолжается до тех пор, пока не останется карт, соответствующих центральной картинке. Когда это произойдет, или же если не будет ни одного совпадения с самого начала раунда, первый игрок, который прикасается к центральной карте, выигрывает ее. Если игрок прикасается к центральной карте, а совпадения еще есть, он теряет одну из своих карт и кладет ее в самый низ стопки.

Далее все отсутствующие карты вокруг стопки заменяются таким образом, чтобы их всегда было 5. Игрок, который выигрывает центральную карту, переворачивает следующую верхнюю карту стопки и начинает новый раунд.

КОНЕЦ ИГРЫ

Игра прекращается, когда в центральной стопке уже не остается карт. Игрок, который выиграл больше всех карт, выигрывает игру.

Если два игрока выиграли равное количество карт, они оба считаются победителями.

LYNX – СБРОСЬ-КА!

ЦЕЛЬ

Избавиться от своих карт.

ПОДГОТОВКА

Все карты раздаются игрокам поровну. Каждый игрок выкладывает их стопкой, стороной с 6 картинками вверх. Самый младший игрок выкладывает одну из своих карт в центр стола большой картинкой вверх.

КАК ИГРАТЬ - (РИС. 2)

Каждый игрок быстро ищет среди своих карт ту, которая имеет уменьшенную копию изображения на карте в середине стола. Как только такая найдется, он выкладывает ее на самый верх центральной стопки, не переворачивая, 6 картинокми вверх. Далее все игроки переворачивают свои стопки и ищут карту, большая картинка на которой совпадает с одной из 6 картинок на центральной карте.

Как только такая находится, они выкладывают ее в центральную стопку большой картинкой вверх. Все игроки переворачивают свои стопки карт и ищут соответствующие маленькие картинки, как в первом раунде.

Примечание: Когда наверху центральной стопки находится большая картинка, игроки должны использовать сторону карт с маленькими картинками, и наоборот.

КОНЕЦ ИГРЫ

Игра заканчивается, когда одному из игроков удается выложить все свои карты в центральную стопку. Этот игрок считается победителем.

LYNX – УГАДАЙ-КА!

ЦЕЛЬ

Угадать спрятанную карту.

ПОДГОТОВКА

Выложите перемешанные карты в центре стола, стороной с 6 картинками вверх.

КАК ИГРАТЬ

Один игрок берет первую карту и незаметно смотрит на большую картинку. Другие игроки должны угадать ее.

Каждый из них берет из стопки по 5 карт. Следующий игрок выбирает одну из своих карт, показывает 6 маленьких картинок и спрашивает: «Есть ли среди них секретная?» Первый игрок отвечает «Да» или «Нет», а дальше откладывает карту налево, если там нет этой картинки, и

направо, если есть.

Игроки продолжают спрашивать и добавлять карты в стопки «Да» или «Нет», в зависимости от ответов.

Когда кто-то из игроков считает, что он отгадал секретную картинку, они могут сказать об этом, когда до них дойдет очередь. Если этот игрок прав, он выигрывает секретную карту. Этот игрок дальше берет новую секретную карту, а остальные – 5 новых, и начинается новый раунд. Если игрок не отгадывает карту, он теряет одну из своих карт. Если ни у кого из игроков не осталось карт и при этом никто не угадал секретную, игрок с секретной картой выигрывает.

КОНЕЦ ИГРЫ

Игра заканчивается, когда один из игроков выигрывает 3 карты.

LUNX – БИНГО

ЦЕЛЬ

Избавиться от 6 карт.

ПОДГОТОВКА

Каждый игрок получает 6 карт. Они выкладывают карты перед собой большой картинкой вверх.

Одна из карт выкладывается в центре стола, стороной с 6 картинками вверх.

КАК ИГРАТЬ - (РИС. 3)

Далее все игроки смотрят на свои карты и стараются найти у себя ту картинку, которая изображена на центральной карте. Первый игрок, который находит совпадение, должен прокричать название предмета на картинке и положить карту на самый верх стопки, переворачивая ее так, чтобы маленькие картинки оказались наверху. Далее игра продолжается таким же образом с этой новой картой. Если ни у одного из игроков нет картинки, соответствующей центральной карте, в центральную стопку кладется новая карта и игра продолжается.

КОНЕЦ ИГРЫ

Игра заканчивается, когда один из игроков избавляется от всех 6 карт.

LUNX – АТАКА

ЦЕЛЬ

Остаться последним игроком, у которого есть карты.

ПОДГОТОВКА

Подготовьте карты таким же образом, как для Lunx –

бинго.

КАК ИГРАТЬ

Правила игры точно такие же, как в «Lunx – бинго», НО вместо того, чтобы смотреть на совпадения со своими картами, игроки ищут совпадения в чужих картах. Когда они находят картинку, которая соответствует изображению на центральной карте, они забирают эту карту у игрока, переворачивают ее и кладут в центральную стопку.

Когда игрок остается без карт, он вылетает из игры.

КОНЕЦ ИГРЫ

Игра заканчивается, когда карты остаются только у одного игрока. Именно он и является победителем.

LUNX – МОЗАИКА

ЦЕЛЬ

Выиграть наибольшее количество карт.

ПОДГОТОВКА

Выложите карты квадратом 3х3, стороной с маленькими картинками вверх.

Выложите остальные карты стопкой на стол, также стороной с 6 картинками вверх.

КАК ИГРАТЬ - (РИС. 4)

Первая карта из стопки переворачивается и кладется на ее верх, при этом большая картинка также повернута вверх. Далее все игроки вместе ищут соответствующую маленькую картинку на картах выложенного квадрата.

Игрок, который находит ее первой, указывает на нее и выигрывает эту карту из стопки. Далее переворачивается следующая карта и игра возобновляется.

Если игрок думает, что ни на одной карте нет совпадающей картинке, он громко говорит об этом. Остальные игроки имеют 10 секунд, чтобы проверить, прав ли он. Игрок, который сообщает об этом, должен медленно считать до 10. Если никто не находит картинку за это время, тот игрок, который считал, выигрывает карту с большой картинкой, далее переворачивается новая карта и игра продолжается. Если же кто-то все-таки находит совпадающую картинку, игрок теряет одну из карт, которую он уже выиграл.

КОНЕЦ ИГРЫ

Игра прекращается, когда в стопке уже не остается карт. Игрок, который выиграл больше всех карт, выигрывает игру.