

**RU**

## **ПРАВИЛА ИГРЫ**



**1** Эта игра включает в себя 2 буклета с заданиями, по 40 заданий в каждом.

**2** Выберите задание.

Поместите все детали головоломки на игровом поле таким образом, чтобы цвета в Вашей конструкции соответствовали цветам, показанным в задании.

- Задания в первом буклете показывают вид сверху на завершенную пирамиду, построенную на синей стороне игровой доски.
- Задания во втором буклете показывают вид сверху на белую сторону игровой доски, заполненную деталями в два слоя под углом 45°. Ни одна из деталей головоломки не должна торчать выше, чем зигзагообразные «зубы» на границе белого игрового поля.
- Белые квадраты в задании указывают на цвета, которые скрыты. Используйте навыки дедукции, чтобы выяснить, части деталей какого цвета должны быть размещены в этих квадратах!
- Иногда есть несколько способов размещения деталей головоломки на игровом поле при настройке задания. Например: если задание показывает 3 красных смежных квадрата, то они могут принадлежать одной красной детали головоломки или могут получиться из комбинации частей двух разных красных деталей. Таким образом, настройка игры уже является частью задания!

**3** Есть только одно решение у каждого задания, которое можно найти в конце буклета.

### **Примечание:**

Вы можете хранить все детали головоломки и 2 буклета с заданиями на верхней белой стороне игровой доски. Таким образом, Вы можете легко взять игру с собой в дорогу!

