



Моя пицца

3+
2-4
игрока

ПРАВИЛА. Настольная игра

В процессе игры дети изучат основные геометрические фигуры, цвета, разовьют логику, внимание и реакцию. Игра очень весёлая и в ней смогут играть даже самые маленькие дети.

ИГРА «МОЯ ПИЦЦА»

Подготовка к игре. Каждый игрок берёт себе круглую основу пиццы. Если играют двое, то игроки могут взять себе по две основы для пиццы*. Треугольные кусочки пиццы разложите на столе стороной с изображением геометрических фигур наверх. Диск со стрелкой положите так, чтобы было удобно крутить всем игрокам.

Цель игры. На каждой основе изображены 6 разных геометрических фигур. Игроку необходимо первым собрать вкусную пиццу из 6 кусочков с соответствующей геометрической фигурой на рубашке.

Ход игры. Игроки ходят по очереди. Начинает игру младший игрок. Он крутит стрелку на диске. Стрелка показывает, кусочек с какой геометрической фигурой он может взять и положить на свою пиццу. Игрок переворачивает карточку и смотрит, что там изображено. В процессе игры нужно быть внимательным, не все кусочки пиццы съедобны! Прожорливым гусеницам и букашкам очень понравилась вкусная начинка и они с удовольствием ею полакомились. Если игрок переворачивает кусок, а там гусеница, паучок или другая букашка – этот кусочек отправляется в мусорное ведро! Игрок говорит: «Ой!» и кладёт этот кусочек на карточку с изображением мусорного ведра. А если игрок не заметил букашку и положил этот кусок на свою пиццу, он сразу считается проигравшим.

Если подходящего кусочка нет, ход переходит к следующему игроку.

Если стрелка указала на секцию «Пицца», игрок может взять нужный ему кусочек с пицци другого игрока. Важно понимать, что взять он может только тот кусочек, которого ему не хватает на основе своей пиццы (для удобства геометрические фигуры продублированы на лицевой стороне пиццы).

Для самых маленьких. Если малыш ещё совсем маленький, то можно вместо геометрических фигур называть цвета фона. Таким образом малыши легко выучат основные цвета и геометрические фигуры.

Конец игры. Выигрывает тот, кто первым соберёт пиццу из 6 кусочков.

* В комплект игры входит 4 основы для пиццы и карточки-кусочки. На некоторых кусочках пиццы изображены озорные букашки. Остальные кусочки целые и невредимые. Если играют двое – в игре участвуют все карточки пиццы с букашками и по две карточки с каждой геометрической фигурой; если играют трое – в игре участвуют все карточки пиццы с букашками и по три карточки пиццы с каждой геометрической фигурой; если играют четверо – в игре участвуют все карточки-кусочки.

ИГРА «ЛОТО»

С карточками из данного набора можно сыграть в лото.

Цель игры. Собрать 6 разных геометрических фигур на свою круглую карточку-основу.

Подготовка к игре. Каждый игрок берёт себе круглую основу. Карточки разложите на столе стороной с изображением геометрических фигур наверх. Диск со стрелкой положите так, чтобы было удобно крутить всем игрокам.

Ход игры. Игроки по очереди крутят стрелку на диске. Стрелка показывает, какую геометрическую фигуру игрок может взять в свой ход. Игроки должны вслух произнести название выпавшей геометрической фигуры. Если такая фигура уже у игрока есть, то он не берёт её, и ход переходит к следующему игроку. Если стрелка попала на сектор «Пицца», игрок должен вернуть одну из своих карточек (если на данный момент они у него есть) обратно на стол.

Конец игры. Выигрывает тот, кто первым соберёт 6 разных геометрических фигур на своей карточке-основе.

ИГРА «ВООБРАЖАЙ-КА!»

В этой игре дети разовьют свою фантазию и воображение, а также хорошо закрепят знания геометрических фигур.

Подготовка к игре. Карточки с фигурами раздайте игрокам поровну.

Цель игры. Придумать как можно больше ассоциаций.

Ход игры. Игроки ходят по очереди. В свой ход игрок выкладывает на стол одну карточку и называет предмет, который похож по форме на изображённую на карточке геометрическую фигуру.

Например, игрок выкладывает карточку с изображением Круга и говорит: «Солнце имеет форму круга». Следующий игрок выкладывает любую свою карточку, например, Квадрат, и говорит: «Подарочная коробка имеет форму квадрата» и так далее.

Карточки необходимо выкладывать в цепочку, как показано на рисунке.



Подсказка.

Круг: печенье, диск, колесо, часы, яблоко, тарелка, иллюминатор.

Овал: зеркало, озеро, коврик, стол, воздушный шарик.

Квадрат: подушка, картина, дорожный знак, кубик.

Треугольник: пицца, крыша дома, колпачок, мороженое, пирамида.

Прямоугольник: дверь, печенье, конверт, школьная доска.

Ромб: юла, ёлочная игрушка, фонарик, серёжки, летучий змей и т.д.