

СОСТАВ ИГРЫ

52 двусторонние карты

- 26 карт игрушек
- 26 карт прятков

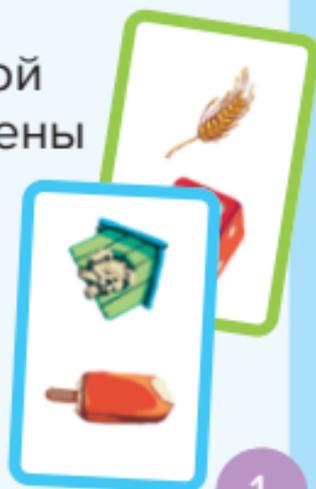
2 карты правил



На **карте игрушки** (с жёлтой рамкой) с каждой из двух сторон изображены по одной игрушке, все разные. Всё равно, какой стороной карты игрушек будут использоваться в партии.



На **карте прятков** с каждой из двух сторон изображены по две игрушки. В партии используется одна из сторон: сторона с зелёной рамкой простая, с синей — сложная.



ПОДГОТОВКА

Перемешайте колоду прятков. Выложите на стол в случайном порядке лицом вверх (выбранной стороной — простой или сложной) все карты прятков так, чтобы все картинки игрушек на них были видны всем игрокам.

Перемешайте колоду игрушек и положите в центр стола любой стороной вверх.



ХОД ИГРЫ

Любой игрок переворачивает верхнюю карту колоды игрушек и кладёт её рядом с колодой. Все игроки одновременно пытаются отыскать такую же игрушку, как на открытой карте, на одной из карт прятков. Игрок, нашедший нужную карту прятков, указывает на неё и называет игрушку, после чего забирает себе открытую **карту игрушки**. После этого тот же игрок переворачивает следующую карту игрушки, и игра продолжается по тем же правилам, пока колода игрушек не иссякнет.

Побеждает игрок, собравший наибольшее количество карт игрушек (при равенстве могут победить несколько игроков).

ПЕРЕПРЯТНИЦА

КОМПАКТНОЕ ИЗДАНИЕ

ПРАВИЛА ИГРЫ

СОЗДАТЕЛИ ИГРЫ

Автор игры: Николай Пегасов

Развитие игры: Екатерина Рейес,
Павел Ильин

Иллюстрации: uildrim

Дизайн и вёрстка: Кристина Соозар

ИЗДАТЕЛЬ: ООО «МИР ХОББИ»

Общее руководство: Михаил Акулов

Руководство производством: Иван Попов

Директор издательского департамента:
Александр Киселев

Главный редактор: Валентин Матюша

Главный дизайнер-верстальщик:
Иван Суховей

Особая благодарность выражается
Илье Карпинскому.

Перепечатка и публикация правил, компонентов и иллюстраций игры без разрешения правообладателя запрещены.

© 2022 ООО «Мир Хобби».

Все права защищены.

Версия правил 1.0
hobbyworld.ru



Играть интересно