Друзья, сегодня вы получите уникальную возможность вместе с вашими родными или друзьями отправиться на ранчо и примерить на себя роль настоящих фермеров!  
  
Вам предстоит применить не только навыки разведения домашних животных, но и их защиты. Да, да, будьте осторожнее, ведь дикие звери так и норовят пробраться на ферму и полакомиться вашими подопечными! Обменивайте животных и расселяйте их в жилища, не давая лисе, волку и медведю помешать вашим планам стать лучшим фермером!  
  
Игра подойдёт:  
1) Для семьи с детьми - красочные иллюстрации и интересные задания делают эту милую игру весёлым семейным времяпрепровождением.  
2) Для компании друзей – кто станет самым успешным фермером?  
  
ОСОБЕННОСТИ:  
- количество игроков: 2-4  
- продолжительность: от 30 минут  
- рекомендованный возраст: 5+  
  
СОСТАВ ИГРЫ:  
- игровое поле  
- правила игры  
- 8 карт «Капкан»  
- 12 карт «Свисток»  
- 32 карты с курами  
- 24 карты с козами  
- 24 карты со свиньями  
- 8 карт с коровами  
- 16 карт с лошадьми  
- 8 карт с маленькими собаками  
- 8 карт с большими собаками  
- 4 фишки  
- 1 игровой кубик  
  
ПРАВИЛА ИГРЫ  
  
Цель игры: первым собрать животных всех видов у себя на ферме, хотя бы по одной особи.  
  
ПОДГОТОВКА К ИГРЕ  
  
Важно! Перед началом игры необходимо разрезать карты по пунктирной линии. Разложите игровое поле в центре стола. Разделите карты на колоды: карты «Свисток», «Капкан», карты с курами, с козами, со свиньями, с лошадьми и с коровами, а также карты с маленькими и большими собаками. Положите колоды карт изображением вверх рядом с игровым полем. Выберите себе фишки и поставьте на старт. Каждый игрок выбирает сектор поля, который он будет «заселять» животными.  
  
ХОД ИГРЫ  
  
Решите любым удобным для вас способом, кто будет ходить первым. Далее право хода передаётся по часовой стрелке. В свой ход игрок бросает кубик и передвигает фишку по дорожке в указанном направлении на соответствующее количество клеток. В зависимости от клетки, на которой остановилась фишка, игрок выполняет разные действия:  
  
Клетки с домашними животными: возьмите карту с выпавшим домашним животным и положите её на соответствующее жилище.  
  
Клетка с лисой: к вам в курятник пробралась лиса, чтобы своровать всех ваших кур! Вы можете защититься картами «Свисток» или «Капкан», если таковые имеются. Если вы не имеете на руках карт защиты, положите все ваши карты с курами обратно в общую колоду. Если на данный момент вы не имеете карт с курами, ничего не происходит.  
  
Клетка с волком: к вам на ферму пробрался волк, чтобы утащить всех ваших коз и свиней! Вы можете защититься картами «Свисток» или «Капкан», если таковые имеются. Если вы не имеете на руках карт защиты, положите все ваши карты с козами и свиньями обратно в общую колоду. Если на данный момент вы не имеете карт с козами и свиньями, ничего не происходит.  
  
Клетка с волком: на вашу ферму забрёл медведь, чтобы украсть ваших лошадей и коров! Вы можете защититься картами «Свисток» или «Капкан», если таковые имеются. Если вы не имеете на руках карт защиты, положите все ваши карты с лошадьми и коровами обратно в общую колоду. Если на данный момент вы не имеете карт с лошадьми и коровами, ничего не происходит.  
  
Кот в мешке: пропустите следующий ход.  
  
Клетка со свистком: возьмите карту «Свисток». Эта карта поможет один раз спугнуть лису, волка или медведя в случае нападения на вашу ферму. Дикий зверь сможет забрать не всех, а только одно домашнее животное (одну карту) на ваш выбор. То есть лиса сможет забрать лишь одну курицу, а волк только одну свинью или одну козу. После использования карты «Свисток» верните её в общую колоду.  
  
Клетка с капканом: возьмите карту «Капкан». Эта карта поможет один раз поймать лису, волка или медведя и не даст им забрать ваших домашних животных. После использования карты «Капкан» верните её в общую колоду.  
  
Если игрок прошёл по игровой дорожке полный круг, а игра ещё не закончилась, он может продолжить двигаться в том же направлении.  
  
КАРТЫ  
  
Обратите внимание на то, что не все карты с домашними животными можно получить, проходя по дорожке на поле игры. Некоторые карты (с лошадьми, коровами и собаками) можно только выменять, воспользовавшись подсказкой на игровом поле.  
  
Помимо карт с животными фермы для победы игрок должен положить на поле две карты с собаками.  
  
Карта с маленькой собакой защищает ферму от нападения лисы и волка. Если игрок смог выменять и положить такую карту на поле в процессе игры, ему больше не грозит потеря кур, коз и свиней.  
  
Карта с большой собакой поможет фермеру избежать нападения медведя. Если игрок выменял и положил такую карту на поле в процессе игры, то он не потеряет своих лошадей и коров.  
  
КОНЕЦ ИГРЫ  
  
Побеждает игрок, который первым собрал все виды домашних животных, включая кур, коз, свиней, лошадей, коров, маленькую и большую собак на своём поле.  
  
Размер упаковки: 250 х 250 х 55 мм.  
Материал: пластмасса + картон.