

# ПРАВИЛА ИГРЫ



**ПЕРЕД НАЧАЛОМ СРАЖЕНИЯ** каждый игрок выбирает свой флот - пираты или королевская флотилия. Затем каждый капитан размещает на поле с названием «мой флот» свои корабли. Флот каждого участника составляет: 1 корабль — ряд из 4 клеток («четырёхпалубный»)  
2 корабля — ряд из 3 клеток («трёхпалубные»)  
3 корабля — ряд из 2 клеток («двуухпалубные»)  
4 корабля — 1 клетка («однopalубные»)

При размещении корабли не могут касаться друг друга сторонами и углами. Отдельный вариант игры - когда касание углами не запрещается или когда корабли могут размещаться буквой «Г» («трех-» и «четырехпалубные»), квадратом или зигзагом («четырехпалубные»).

Поле «корабли противника» необходимо для того, чтобы отмечать на нём флот противника. При попадании в корабль противника на поле ставится крестик, при холостом выстреле — точка. Попавший стреляет ещё раз, пока не совершил промах.

**ДАЛЕЕ** игроки определяются, кто будет стрелять первым. Игрок, выполняющий ход, называет вслух координаты клетки, в которой, по его мнению, находится корабль противника, например, «В1». Если выстрел пришёлся в клетку, не занятую ни одним кораблём противника, то следует ответ «Мимо!» и стрелявший игрок ставит на чужом квадрате в этом месте точку.

Право хода переходит к сопернику. Если выстрел пришёлся в клетку, где находится многопалубный корабль (размером больше чем 1 клетка), то следует ответ «Ранил(а)!» или «Попал(а)!». Стрелявший игрок ставит на чужом поле в эту клетку крестик, а его противник ставит крестик на своём поле также в эту клетку. Стрелявший игрок получает право на ещё один выстрел.

Если выстрел пришёлся в клетку, где находится однопалубный корабль, или последнюю непоражённую клетку многопалубного корабля, то следует ответ «Убил(а)!» или «Потопил(а)!». Оба игрока отмечают потопленный корабль на листе. Стрелявший игрок получает право на ещё один выстрел.

**ПОБЕДИТЕЛЕМ СЧИТАЕТСЯ ТОТ**, кто первым потопит все 10 кораблей противника. Проигравший имеет право попросить изучить после окончания игры у соперника игровое поле. Если проигравший находит какое-нибудь нарушение правил, то победа присуждается ему.