

#### 8. По окончании игры



### УСТРАНЕНИЕ НЕПОЛАДОК

Проблема	Решение
Игрушка не включается.	1. Включите игрушку. 2. При установке батареек не соблюдалась полярность. Установите батареики в отсек еще раз соблюдая полярность. 3. Батареи не заряжены. Зарядите аккумуляторную батарею игрушки или замените батареи в пульте.
Игрушка не двигается.	1. Включена защита от перегрузки. Выключите игрушку на 30 секунд и после этого продолжите игру.
Игрушка не передвигается прямо.	1. Убедитесь, что поверхность чистая. 2. Убедитесь, что поверхность ровная. 3. Убедитесь, что поверхность плоская.
Игрушка не ползет по стене.	1. Очистите колеса влажной тряпкой. 2. Отрегулируйте наклон ткани на игрушке.
Игрушка падает со стены.	1. Разрядите и зарядите игрушку полностью. 2. Очистите колеса и убедитесь в чистоте поверхности. 3. Проверьте исправность лоскутов ткани на игрушке. Если они разболтались, подклейте их скотчем. 4. Убедитесь в ровности поверхности.
Игрушка не ползет по стене.	1. Вентилятор загрязнен.
Все индикаторы начинают мигать.	1. Это предупреждение. 2. Низкий уровень заряда аккумуляторной батареи. Необходимо остановить игру и зарядить батарею.

#### ГАРАНТИЙНЫЙ ТАЛОН

- Наименование (артинкул): \_\_\_\_\_
- Дата покупки: \_\_\_\_\_
- Штамп магазина: \_\_\_\_\_

#### ГАРАНТИЙНЫЙ СРОК НА БЕСПЛАТНЫЙ РЕМОНТ ПРИ ОБНАРУЖЕНИИ СКРЫТЫХ ДЕФЕКТОВ – 1 ГОД.

В случае нарушения товарного вида, условий эксплуатации или самостоятельного ремонта игрушка возврату или обмену не подлежит. Без штампа магазина и кассового чека гарантия недействительна.

Адрес: г. Москва, 3-я Карабаровская улица, дом 18А, стр. 1. Для ремонта Вам следует обратиться по телефону в Москве (499)705-82-82 с 09 до 17 часов кроме субботы и воскресенья или по e-mail: info@alyance.biz

4

# ПАУК ПОЛЗАЕТ ПО СТЕНЕ



Благодарим вас за приобретение нашей продукции.

Пожалуйста, сохраняйте упаковку и инструкцию для дальнейшего использования.

Следуйте инструкции во время игры.

Не используйте игрушку при температуре выше 40 и ниже 5 градусов по Цельсию, и влажности выше 85%.

#### 1. Состав



Инфракрасный паук

Пульт управления

#### 2. Установка батареек

- Откройте отсек для батареек при помощи отвертки.
- Установите 6 батареек типа "AA" (в комплект не входят) в отсек для батареек как показано на рисунке. Соблюдайте полярность при установке батареек.
- Закройте отсек для батареек при помощи отвертки.

#### 3. Зарядка аккумуляторной батареи

- Выключите игрушку, в противном случае она не будет заряжаться.
- Включите пульт управления.
- Достаньте зарядный кабель из отсека в пульте управления.
- Соедините зарядный кабель с разъемом для зарядки на спине игрушки. Убедитесь, что стрелка находится сверху.
- Во время зарядки индикатор будет мигать зеленым. Когда он погаснет, зарядка игрушки будет окончена.
- После окончания зарядки выключите пульт управления.

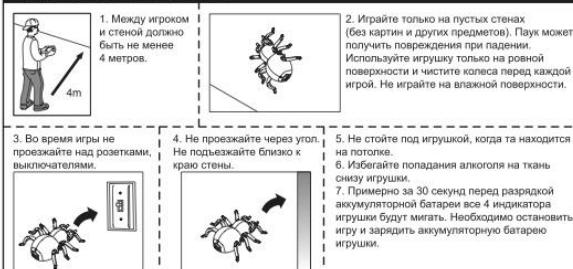
1



\* Зарядка занимает примерно 20-40 минут.

\* Не заряжайте игрушку сразу после использования. По окончании игры подождите 7 минут перед зарядкой. При длительных перерывах в использовании игрушки необходимо проверить исправность аккумуляторной батареи.

#### 4. Меры предосторожности



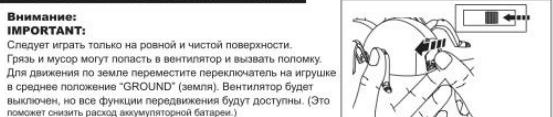
#### 5. Подготовка к движению по стене



#### 6. Управление игрой

- Вперед/назад  
Переместите левый джойстик вперед/назад для передвижения игрушки вперед/назад.
- Поворот влево/поворот вправо  
Переместите левый джойстик влево/вправо для поворота игрушки влево/вправо.
- Развороты  
Переместите правый джойстик влево/вправо для разворота игрушки вправо/влево.
- Правый разворот  
Переместите правый джойстик вправо для разворота игрушки вправо.
- Левый разворот  
Переместите правый джойстик влево для разворота игрушки влево.
- Триммер  
Если игрушка не передвигается прямо, отрегулируйте движение игрушки.
- Переместите переключатель "GROUND" (земля) в среднее положение "GROUND" (земля) и переместите игрушку вперед при помощи пульта управления.
- Если игрушка опускается вправо, измените на кнопку триммера вправо, пока движение игрушки не выровняется.
- Если игрушка опускается влево, измените на кнопку триммера влево, пока движение игрушки не выровняется.

#### 7. Подготовка к движению по земле



2

3